

**UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ**

**CAMPUS QUIXADÁ**

Execução de Plano te Teste

Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negócio  
Plano de Teste: Sprint 5

# SUMÁRIO

[**1.1.AVA4 - Visualizar as avaliações individuais dos alunos**](#toc_1_1)

[CIN-113: AVA4 - Visualizar avaliação individual - Dono jogo](#toc_tc2051)

[CIN-114: AVA4 - Visualizar avaliação individual - Participante](#toc_tc2055)

[**1.2.CTR10 - Reabrir período de submissões**](#toc_1_2)

[CIN-107: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido](#toc_tc2025)

[CIN-108: CTR10 - Reabrir período de submissão - Visualização](#toc_tc2031)

[CIN-109: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido - Pós período](#toc_tc2034)

[CIN-110: CTR10 - Reabrir período de submissão - Reabrir](#toc_tc2039)

[CIN-111: CTR10 - Reabrir período de submissão - Período de avaliação](#toc_tc2043)

[CIN-112: CTR10 - Reabrir período de submissão - Reabrir sem pedido](#toc_tc2047)

[CIN-143: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido - Pós período - HTML injection](#toc_tc2313)

[CIN-144: CTR10 - Reabrir período de submissão - Verificar reabertura](#toc_tc2319)

[**1.3.EQU6 - Visualizar histórico de submissões**](#toc_1_3)

[CIN-105: EQU6 - Histórico de submissões da equipe](#toc_tc2015)

[CIN-106: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Não membro](#toc_tc2020)

[CIN-137: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Dono do jogo - Jogo inativo](#toc_tc2280)

[CIN-138: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Membro equipe - Jogo inativo.](#toc_tc2285)

# Projeto de Teste: CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

CIN - Jogo Concurso de Ideias de Negocio

# 1.1.Suíte de Teste: AVA4 - Visualizar as avaliações individuais dos alunos

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-113: AVA4 - Visualizar avaliação individual - Dono jogo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o dono do jogo consegue visualizar as avaliações individuais dos alunos | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, dono do jogo; 2. Pelo menos um aluno ter efetuado avaliação de entregas de uma rodada; 3. Aluno requisitado ser o que efetuou avaliação; 4. Acesso a página de detalhes do aluno. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a opção que exibe as avaliações efetuadas pelo aluno requisitado; | Sistema redireciona para a página que contém todas as avaliações dos alunos nas rodadas. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Escolha uma avaliação para ver as respostas do aluno. | O sistema exibe o questionário da rodada marcado com as respostas do aluno. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-114: AVA4 - Visualizar avaliação individual - Participante** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se participantes do jogo não conseguem visualizar as avaliações individuais dos demais alunos | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, participante do jogo; 2. Jogo ativo; 3. Pelo menos um aluno ter efetuado avaliação. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse diretamente o link "/usuario/idUsuario/jogo/idJogo/resposta/idResposta/avaliacao" | 1. O sistema redireciona para a página inicial do sistema; 2. O sistema informa que o participante não possui permissão para acessar a página. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse diretamente o link "usuario/idUsuario/jogo/idJogo/avaliacoes" | O sistema redireciona para a página inicial, informando que o participante não possui permissão. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

# 1.2.Suíte de Teste: CTR10 - Reabrir período de submissões

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-107: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o participante consegue solicitar extensão do período de submissões para sua equipe. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema, participante do jogo; 2. Participante na página de detalhes da rodada; 3. Dentro do período de submissão; 4. Jogo ativo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a opção de fazer pedido de reabertura de submissão; | Sistema apresenta tela para efetuar pedido; | O sistema se comporta como esperado. | Passou |  |
| 2 | Escolha quantos dias deseja que o período de reabertura permaneça ativo para sua equipe; |  |  | Passou |  |
| 3 | Confirme a ação; | 1. Sistema efetua o pedido ao criador do jogo; 2. Sistema informa ao usuário que o pedido foi realizado | O sistema se comporta como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-108: CTR10 - Reabrir período de submissão - Visualização** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema exibe ao dono do jogo os pedidos de reabertura das equipes do jogo. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema 2. Dono do jogo; 3. Acessando página de detalhes da rodada. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Verifique se é exibido algum aviso de quais equipes efetuaram pedidos de reabertura para a rodada. | Sistema exibe as equipes com seus respectivos status de pedido de reabertura para a rodada. | O sistema se comportou como esperado. É exibido uma estrela vazia para equipes que não efetuaram pedidos e estrelas vermelhas para equipes que efetuaram. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-109: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido - Pós período** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que pedidos de reabertura sejam realizados após o prazo de submissão da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema, participante do jogo; 2. Participante na página de detalhes da rodada; 3. Fora do período de submissão; | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Procure se é disponibilizado opção para solicitar reabertura. | Sistema não apresenta opção para realizar pedido. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-110: CTR10 - Reabrir período de submissão - Reabrir** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema reabre para equipe específica a submissão de arquivos dentro do prazo solicitado. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema 2. Dono do jogo; 3. Acessando página de detalhes da rodada; 4. Pelo menos uma equipe tenha solicitado reabertura. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Verifique se é exibido algum aviso de quais equipes efetuaram pedidos de reabertura para a rodada. | Sistema exibe as equipes com seus respectivos status de pedido de reabertura para a rodada. | O sistema se comportou como esperado. Exibindo estrelas cheias para equipes com solicitação e estrelas vazias para equipes sem solicitação. | Passou |  |
| 2 | Ative a submissão para a equipe solicitante. | O sistema ativa o período de submissão para a equipe solicitante, avisando ao dono do jogo que a operação foi bem sucedida. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-111: CTR10 - Reabrir período de submissão - Período de avaliação** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema não permite que se reabra a submissão de artefatos para a rodada durante o período de avaliação. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema 2. Dono do jogo; 3. Acessando página de detalhes da rodada; 4. Pelo menos uma equipe tenha solicitado reabertura. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Verifique se é exibido opção para reativar submissão para equipes. | O sistema não exibe opção para reabrir submissão para equipes. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-112: CTR10 - Reabrir período de submissão - Reabrir sem pedido** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema evita a reabertura de submissão de arquivos para equipe não solicitante. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema 2. Dono do jogo; 3. Acessando página de detalhes da rodada; 4. Pelo menos uma equipe tenha solicitado reabertura. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Verifique se é exibido algum aviso de quais equipes efetuaram pedidos de reabertura para a rodada. | Sistema exibe as equipes com seus respectivos status de pedido de reabertura para a rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Tente ativar a submissão para a equipe não solicitante. | O sistema não permite reabrir período de submissão para equipes não solicitantes. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-143: CTR10 - Reabrir período de submissão - Pedido - Pós período - HTML injection** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema impede que pedidos de reabertura sejam realizados após o prazo de submissão da rodada. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema, participante do jogo; 2. Participante na página de detalhes da rodada; 3. Fora do período de submissão; | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Procure se é disponibilizado opção para solicitar reabertura. | Sistema não apresenta opção para realizar pedido. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Copie o código HTML do modal de solicitação de reabertura de uma rodada e do link que requisita o modal no menu do jogo. |  |  | Passou |  |
| 3 | Cole o código nos campos apropriados da página de detalhes da rodada. |  |  | Passou |  |
| 4 | Clique no link do menu e siga o procedimento de solicitar a prorrogação do prazo de submissão no modal. | O sistema não efetua a operação, alertando que o prazo de submissões se encerrou. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |
| Comentários | O sistema redireciona para a página inicial informando que o prazo de submissões da rodada se encerrou. | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-144: CTR10 - Reabrir período de submissão - Verificar reabertura** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se foi reaberto a submissão de arquivos para a equipe na rodada. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado no sistema, participante do jogo; 2. Participante na página de detalhes da rodada; 3. Após período de submissão; 4. Dentro do prazo solicitado; 5. Jogo ativo. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Verifique se a opção de upload de arquivos está ativa. | O sistema exibe a opção de upload de arquivos habilitada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Efetue uma entrega válida. | O sistema realiza a entrega da equipe, informando que a operação foi bem sucedida. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

# 1.3.Suíte de Teste: EQU6 - Visualizar histórico de submissões

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-105: EQU6 - Histórico de submissões da equipe** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema exibe um histórico de submissões da equipe do usuário logado. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, dono do jogo ou membro da equipe; 2. Jogo ativo; 3. Existir equipe no jogo; 4. Algum membro da equipe já ter efetuado entregas no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a listagem de equipes | Sistema redireciona para a listagem de equipes | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse a sua equipe; | Sistema redireciona para a página de detalhes da equipe do usuário; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Verifique se as submissões dos membros da sua equipe são listadas no histórico de submissão. | Sistema lista todas as entregas efetuadas pela equipe até então, mostrando quem efetuou a entrega, data de entrega, o arquivo da entrega e em qual rodada foi feito a entrega. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-106: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Não membro** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema não exibe o histórico de submissões para participantes do jogo que não fazem parte da equipe. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, participante do jogo, não membro da equipe; 2. Jogo ativo; 3. Existir equipe no jogo; 4. Algum membro da equipe já ter efetuado entregas no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a listagem de equipes | Sistema redireciona para a listagem de equipes | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse uma equipe diferente da que participa; | Sistema redireciona para a página de detalhes da equipe desejada; | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Verifique se o sistema mostra apenas uma visão básica da equipe, sem o histórico de submissões da equipe. | Sistema apresenta apenas uma visão básica dos detalhes da equipe, sem histórico de submissão. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-137: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Dono do jogo - Jogo inativo** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema exibe o histórico de submissões, de uma equipe, para o dono do jogo com o jogo inativo. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, dono do jogo; 2. Jogo inativo; 3. Existir equipe no jogo; 4. Algum membro da equipe já ter efetuado entregas no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse a listagem de equipes | Sistema redireciona para a listagem de equipes | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 2 | Acesse a equipe que deseja visualizar o histórico de submissões | O sistema redireciona para a página de detalhes da equipe. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| 3 | Observe se é listado o histórico de submissões da equipe. Deve possuir quem efetuou a submissão, data da submissão, arquivo da submissão e rodada. | O sistema lista todos os detalhes da equipe, inclusive o histórico de submissão com quem efetuou a submissão, data da submissão, arquivo da submissão e rodada. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Teste CIN-138: EQU6 - Histórico de submissões da equipe - Membro equipe - Jogo inativo.** | | | | | |
| Autor: | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Objetivo do Teste:  Verificar se o sistema não exibe um histórico de submissões da equipe do usuário logado, quando o jogo está inativo. | | | | | |
| Pré-condições:   1. Usuário logado, membro da equipe; 2. Jogo inativo; 3. Existir equipe no jogo; 4. Algum membro da equipe já ter efetuado entregas no sistema. | | | | | |
| #: | Ações do Passo: | Resultados Esperados: | Notas de Execução: | Status Exec. |  |
| 1 | Acesse o link da página de detalhes da equipe diretamente. | O sistema redireciona para a página inicial fornecendo feedback de que o jogo está inativo. | O sistema se comportou como esperado. | Passou |  |
| Tipo de Execução: | Manual | | | | |
|  |  | | | | |
| Prioridade: | Médio | | | | |
|  | | | | | |
| **Detalhes Execução** |  | | | | |
| Baseline | Sprint 5 |  |  |  |  |
| Testador | Wellington Lucas Moura | | | | |
| Resultado Exec.: | **Passou** | | | | |
| Modo Exec.: | **Manual** | | | | |
|  |  | | | | |